**Grobe Gebietsorientierung**

Gebiet 1 (Plains):

* Flache Ebenen mit etwas Vegetation (Bäume, Stein, Gras, etc.)
* Zwei größere Wälder
* Ziemlich basic overall, nicht zu fancy shit, weil Startgebiet

Gebiet 2 (Asian Mountain Style):

* Inspiriert vom Huang Shan Gebirge
* Sehr großer Baum im Zentrum des Gebiets in einem Tal
* Vereinzelnd Häuser und ein etwas größeres Dorf unter großem Baum (Dorf kleiner als in Gebiet 1)
* Allgemein bissl mystisch/magisch -> Einführung in Magie und Spells

Gebiet 3 (Fichtenwald):

* Fichten Wald mit einigen, verschieden großen Lichtungen
* Wirklich Mittelalter style mit richtiger Steinburg and stuff
* Stadt/Burg aber auch nicht zu groß -> zu großer Zeitaufwand (vermutlich)
* Stimmung so bissl wie im Mittelalter -> Unterdrückung der Bevölkerung durch König
* Einige Ruinen (scary für Bewohner, weil Monster und shit)
* Ruinen sind Zugang für den ersten Dungeon (Moduldungeon -> jeder Run unterschiedlich)